

CHALLENGE VTK 2025

Règlement du challenge partie 1 : les falaises

1 : Les cordées

- Une cordée se compose de 2 à 4 membres, tous licenciés (licence annuelle ou journalière) ;
- La validation des cordées (vérification des compétences de grimpe et d'assurage en falaise) se fera à l'inscription ;
- Une cordée ne dispose que d'une corde et d'un jeu de dégaine. (si cordée de 4, pas de grimpe simultanée sur deux voies différentes).

2 : Les voies

- Les voies, en fonction de leurs longueurs et de leurs cotations, correspondent à un nombre de points ;
- Une voie est réalisée si au moins deux personnes de la cordée sont arrivées en haut. Le premier forcément en tête et le second au choix (tête ou moulinette).

3 : But

- Le but est de réaliser au moins 200 m d'escalade dans la journée ;
- Parmi les cordées qui auront validé un minimum de 200 m, l'addition des points engrangés par chaque voie donnera le score de la cordée.

4 : Décompte des points et longueurs

- Une voie validée (réalisée jusqu'en haut par au moins deux membres de la cordée), rapporte sa longueur, ainsi que les points attribués. Ces paramètres sont définis dans le tableau des voies ;
- On ne compte qu'une fois les points et la longueur même si deux grimpeurs sont allés jusqu'en haut pour valider la voie.

5 : Horaires

- Le challenge se déroulera de 9h à 16h, point de rdv sur le parking des roches ;
- Chaque cordée fixe son rythme de progression, réalise ses pauses repas et autre en restant attentif à la gestion de sa sécurité.

Règlement du Challenge partie 2 : le bloc

1 : les équipes

- Mêmes équipes que la veille ;
- Inscription individuelles pour les enfants non falaisistes.

2 : les blocs

- 4 niveaux de difficulté ;
- un bloc est compté si au moins une personne de l'équipe l'a validé.

3 : But

- réaliser un maximum de bloc par équipe.

4 : Décompte des points

- bloc **vert** = 10pts, bloc **bleu** = 15pts, bloc **rouge** = 20pts, bloc **noir** = 25 pts ;
- bloc **flashé** = +5 pts ;
- total des points coefficienté en fonction du nombre d'équipiers.

5 : Horaires

- Le challenge se déroulera de 9h à 16h à la SAE de bloc ;
- les grimpeurs gèrent leur temps de présence et de grimpe sur le bloc ;
- Pour finir la journée, nous ferons une remise des prix autour d'un petit apéro pour se raconter comment qu'on est fatigué et que c'était bien drôle même si on a eu peur un peu dans les voies ou le devers du bloc ;
- Les victuailles solides et liquides qui composeront cet apéro seront amenées par les équipes participantes.